



Implemented by



15. mart 2022.

POZIV ZA PRIJAVLJIVANJE

Program Digitalnih Veština

Program Ujedinjenih Nacija za razvoj (UNDP) u saradnji sa kosovskom Agencijom za zapošljavanje (KAZ), uz finansijsku podršku Nemačke - preko "Deutsche Gesellschaft für Internationale Zusammenarbeit (GIZ)" GmbH, pokrenuo je otvoreni poziv za prijavu u okviru Programa Digitalnih Veština (DSP/PDV).

O PROGRAMU

Program je deo Aktivnih Programa Tržišta Rada 3. On koristi potencijal privatnog sektora i unapređuje opštu osnovu za veštine u oblasti informaciono-komunikacionih tehnologija (IKT) među mladima na Kosovu. Projekat podržava postojeće grupe mladih, diplomiranih na univerzitetu, koji žele da se obuče i prekvalifikuju preko lokalnih centara za sertifikovanje u IKT.

Program će podržati **110 mladih ljudi** u razvoju digitalnih veština kroz intenzivno obučavanje u oblasti IKT. Mladići i devojke koji žele da prošire svoja digitalna znanja, dobiće veštine u oblasti programiranja, dizajna i digitalnog marketinga, i time dobijaju priliku za stažiranje u jednoj od partnerskih kompanija PDV-a prema kriterijumima.

Početakom 2022. godine, PDV je sproveo Anketu o proceni potreba za veštinama sa 100 kompanija za IKT, digitalne medije i dizajn. Kao rezultat toga, šest pripremnih treninga je prilagođeno za rešavanje neusklađenosti veština na IKT tržištu rada na Kosovu: mobilne aplikacije, veb razvoj, inženjering podataka, umrežavanje, digitalni marketing, digitalni dizajn.

Paketi

| Mobilne aplikacije | Veb razvoj | Inženjering podataka | Umrežavanje | Digitalni marketing | Digitalni dizajn |
|--------------------|------------|--------------------------|-------------|------------------------|------------------------------------|
| SWIFT | JavaScript | SQL | CCNA | SEO | ADOBE XD |
| NodeJS | HTML | Python | | Social Media Marketing | Photoshop |
| React | CSS | NoSQL (MongoDB,Redis) | | Photoshop | 3D Animation Video Editing Apps |

DSP SE SPROVODI KROZ SLEDEĆE KORAKE

Prvi korak: Zainteresovani učesnici moraju popuniti potrebnu dokumentaciju i popuniti prijavni formular koji se nalazi [ovde](#). Pre nego što nastave, kandidati treba da obezbede skeniranu kopiju sledećih dokumenata:

- Transkript evidencije - prikazuje prosek ocena (GPA),
- Matični broj,
- Potvrda o prebivalištu,
- Obaveštenje o invalidnosti (HANDIKOS) – Opcionalno,

Drugi korak: DSP će proceniti sve podneske kandidata na osnovu sledećih indikatora: GPA (20%), diplomaca (10%), godina diplomiranja (10%), relevantnost diplome (10%), pol (10%), etnička pripadnost (10%), invaliditet (10%), mesto stanovanja (10%), starosna grupa (10%). Zbir bodova za svakog kandidata će odrediti redosled rangiranja i plasman na bootcamp.

Treći korak: Na osnovu selekcije u okviru obrasca za prijavu, svaki kvalifikovani kandidat biće obavešten o plasmanu u okviru Bootcamp-a i dostupnim pružaocima obuke. Program će podržati 110 mladih ljudi koji traže posao u razvoju tržišnih digitalnih vještina kroz trening kampove za informacione i komunikacione tehnologije (IKT). Mladići i devojke koji žele da prošire svoje digitalno znanje biće opremljeni veštinama programiranja spremnih za zapošljavanje u IKT sektoru. Predloženi kampovi za obuku su implementirani na osnovu modela "Spremni za rad" (SZR) i pružice praktične veštine u programiranju, umrežavanju, dizajnu i digitalnom marketingu.

Četvrti korak: završna faza DSP-a je šema stažiranja. Odabranih 50 od 110 korisnika bootcamp-a biće smešteno u kompanije privatnog sektora DSP-a. Proces je konkurentan i prati princip povezivanja veština između korisnika DSP-a i privatnih kompanija. Samo nezaposleni koji traže posao, kandidati koji su već završili svoje diplome imaju pravo na četvrti korak, šemu stažiranja.

KO SE MOŽE PRIJAVITI?

APLIKANTI

Kvalifikovana lica koja se mogu prijaviti za DSP ispunjavaju sledeće uslove:

- Svi mlađi od 30 godina
- Studenti i nedavno diplomirani studenti
- Predlažemo da se prijave sledeće akreditovane diplome, pogledajte listu programa ovde: dizajn proizvoda, vizuelna umetnost, marketing elektronika, automatizacija i robotika, Informacione i komunikacione tehnologije, računarski i softverski inženjering, Računarske nauke, tehnologija, poslovna informatika, dizajn softvera, računarske nauke i komunikacione tehnologije, E-upravljanje, kontrolni sistemi i veštačka inteligencija, inženjerstvo i informatika, grafički dizajn i multimedija, industrijsko inženjerstvo sa informatikom, primenjena informatika, menadžment i informatika, grafički dizajn, marketing i poslovanje, masovne komunikacije, programiranje, računarstvo i informacione tehnologije, umetnost i primenjene nauke, komunikacioni dizajn, primenjene informacione tehnologije, računarske nauke – dizajn softvera, nauka o podacima i poslovna analitika, umetnost i digitalni mediji, integrisani dizajn, mediji i komunikacije, upravljanje mehatronikom, savremena muzika i digitalna produkcija i menadžment , računar, nauka i inženjerstvo, informacioni sistemi.
- Drugi studijski programi su takođe kvalifikovani, ali je plasman studenata iz drugog porekla na Bootcamp uslovljen rezultatima video intervjua.

Prioritetne grupe

- Nedavni diplomci (posebno diplomirani od 2017. do 2021.)
- Mladi (18 -24)
- Žene
- Lica iz ruralnih sredina
- Osobe sa invaliditetom
- Grupe etničkih manjina

Lica koja ne ispunjavaju uslove za prijavu su oni koji:

- Ne pripadate starosnoj grupi 18-30 godina
- Ranije ste koristili program stažiranja ili druge aktivne mere zapošljavanja.
- U sukobu su interesa sa zainteresovanim stranama u Programu i donosiocima odluka.

Poziv za prijavu otvoren je do 08. aprila 2022. godine u 17:00 časova

FINANSIJSKA PODRŠKA

Troškove ICT bootcampova pokriva Program. Stažiranje, uključujući osiguranje od štete na radnom mestu, takođe je pokriveno Programom. Uplate se vrše direktno pripravniku putem bankovnog transfera, mesečno

u iznosu od 170 evra (NETO) mesečno. Kandidatima koji odrade šestomesečnu praksu biće dostavljeno uverenje o obavljenoj praksi.

Dodatne Informacije

Bilo koja prijava koja nije popunjena i koja ne ispunjava kriterijume ovog poziva za prijavu neće biti razmatrana.

O projektu UNDP Kosovo ALMP3

ALMP3 ima za cilj da uspostavi održive veze za ubrzanje poslovanja i omogući razvoj veština za mlade žene i muškarce nezaposlene osobe koje traže posao na tržištu rada Kosova, pri čemu obe misije imaju poseban fokus na repatriranim tražiocima posla.

Imajući dvostruki pristup, projekat će ciljati uspostavljena preduzeća Programa samozapošljavanja (SEP) i stvoriti dodatne mogućnosti za rast i zapošljavanje za repatrirane tražioce posla kroz šemu proširenja poslovanja i podrške (BESS). Dalje, projekat će ponuditi integrisane usluge koje obezbeđuju puteve za agilnu omladinu, opremljenu za navigaciju u budućnosti poslova u digitalnom dobu preko Programa digitalnih veština (DSP). Kao deo ove podrške, kosovske mlade žene i muškarci biće opremljeni veštinama programiranja i IKT, obezbeđujući pozicioniranje u prvom planu na digitalnom tržištu rada na Kosovu.

COVID-19

POSEBNA PAŽNJA tokom procesa prijave:

- Nošenje maski, držanje distance i pranje ruku prema uputstvima NIJZ i SZO.
- U svakoj kancelariji će se održavati razmak od 2 metra u svim prostorijama.