

EL JUEGO

# TRAMPAS

## DE LA INFORMALIDAD

INSTRUCCIONES



# Créditos

Este juego de mesa en formato – imprime y juega – surge como uno de los resultados del proyecto interagencial “Expandiendo la protección social para jóvenes en la informalidad laboral” ejecutado por PNUD, OIT y ONU Mujeres durante el período 2020-2022 con financiamiento del Fondo para los Objetivos de Desarrollo Sostenible. El objetivo central del proyecto fue incorporar a la población joven en condiciones de informalidad económica en el sistema de protección social contributivo y no contributivo promoviendo el empleo decente. El Laboratorio de Aceleración, a través del enfoque lúdico, elabora este juego con el fin de facilitar la generación de espacios de reflexión y de debate entre varios actores sobre las realidades sistémicas que perpetúan la informalidad laboral.

## **Programa de las Naciones Unidas para el Desarrollo (PNUD) estuvo a cargo de:**

### **Guía:**

Ana María Grijalva, Responsable de Exploración del Laboratorio de Aceleración

### **Redacción:**

- Andrea Urgilés, UNV Experta del Laboratorio de Aceleración
- Cristian Pereira, UNV Joven del Área de Gobernabilidad y Desarrollo Inclusivo

### **Diseño, diagramación e impresión:**

AQUATTRO

Elaborado en Quito, Ecuador. Mayo, 2022.

Las opiniones, los análisis y las recomendaciones de política no reflejan necesariamente el punto de vista del Programa de las Naciones Unidas para el Desarrollo, como tampoco de sus Estados miembros.

Esta obra se encuentra sujeta a una licencia Creative Commons Attribution-Non-Commercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0) <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/> y puede ser reproducida para cualquier uso no-comercial otorgando el reconocimiento respectivo al PNUD. Se permiten obras derivadas que se compartan bajo la misma licencia.



# ÍNDICE

Objetivo	7
Piezas de juego	7
Configuración de partida	8
Casilla de inicio	8
Instrucciones de juego	8
De los roles	9
Del facilitador	11
Para llegar a la formalización laboral	11
Para llegar a la afiliación	12
Condiciones de préstamos de consumo	12
Casillas	14
Familia	14
Vivienda	15
Salud	16
Educación	17
Emprendimiento	18
Despedido	18
<b>Tarjetas de beneficio, castigos y trampas</b>	<b>19</b>
Tarjetas de beneficio	19
¡Unete al sindicato!	19
Afiliación voluntaria	20
Jubilación	20
Décimos	21
Avances de sueldo	21
Ascenso	21
Pago por participación en programas de capacitación	22
Tarjetas de castigo	22
Multas por retrasos	22
Inicia el año escolar	23
Sansión administrativa	23
Terminación de contratos informales	23
Cierre de actividades progresivo	23
Tarjetas de trampa	24
Programa de capacitación	24
Empleado del mes	24
Ley de apoyo humanitario	24
<b>Titulos consultados</b>	<b>25</b>

# PRESENTACIÓN

Los indicadores relacionados al empleo adecuado, desempleo e informalidad se han deteriorado en los últimos años. La Encuesta Nacional de Empleo y Desempleo (ENEMDU) a diciembre del 2021 (1) señala que el 9% de la población joven (entre 19 y 29 años) está desempleada, particularmente en áreas urbanas. **7 de cada 10 jóvenes trabajan de manera informal, probabilidad que aumenta 20 puntos en la población femenina.**

La informalidad tiene varias consecuencias para los trabajadores, **reduce las oportunidades de empleo de los hombres jóvenes en 6 horas a la semana y representa una reducción de ingresos del 20%, mientras que para las mujeres jóvenes representa una reducción de 12 horas de trabajo remunerado y un 35% menos de ingresos.** El ingreso mensual promedio de los trabajadores formales a septiembre de 2021 fue de 423 USD, mientras que el de los informales es de menos de 297 USD, cifra que, en el caso de las mujeres, se reduce a 262 USD (1). Entre los trabajadores formales, el 21% gana menos de un SBU, mientras que el 59% de trabajadores informales gana menos de un SBU.

Existen otras consecuencias de la informalidad ligadas a la vivienda, salud y seguridad social, como no contar con cobertura por accidentes laborales, medicina general, seguro de desempleo, licencias de maternidad y paternidad, y otros beneficios, además de una mayor



posibilidad de pobreza en la vejez, inseguridad en el acceso a la vivienda, poca capacidad de ahorro y acceso a servicios financieros, y otras. Al mismo tiempo, la informalidad laboral tiene impactos negativos para el Estado por los ingresos tributarios reducidos y la falta de solvencia de las instituciones de seguridad social, que pueden verse seriamente comprometidas a futuro. Así mismo, puede ocasionar bajos niveles de productividad para el sector empresarial, ya que una expectativa de bajos costos de producción se verá reflejada en una limitada capacidad de incrementar dicha producción. (2).

Sumada a esta realidad, los jóvenes deben enfrentar un acceso insuficiente a la información sobre los mecanismos de protección social e inclusión económica que, junto a capacidades y habilidades limitadas para buscar oportunidades en el mercado laboral, incrementan las probabilidades de terminar inmersos en la economía informal.

En este contexto, en el marco del proyecto “MI FUTURO ES HOY”, el Laboratorio de Aceleración PNUD Ecuador ha diseñado el juego “TRAMPAS DE LA INFORMALIDAD”, que tiene como objetivo principal crear conciencia y empatía sobre la problemática de la informalidad y sus raíces entre los jugadores: jóvenes mayores de 14 años, trabajadores informales, empleadores, tomadores de decisión y público en general; a la vez que provee de información sobre derechos laborales individuales y colectivos, servicios de seguridad social, oportunidades educativas, entre otros.



## ¿POR QUÉ UN JUEGO?

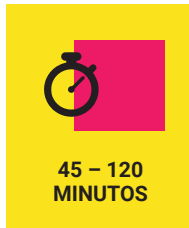
Un juego es una actividad lúdica con reglas. Cuando jugamos, nos enfrentamos voluntariamente a obstáculos innecesarios que se toman en serio dentro del marco que ofrece el espacio de juego. De ahí que, si bien los juegos tienen como objetivo primario involucrar, entretener y divertir, también pueden transmitir ideas, valores y persuadir.

**Debido al uso de la retórica procedimental, los juegos tienen potencial para promover el cambio.** No son simples artefactos de la cultura juvenil. Ciertos estudios han demostrado que los juegos mejoran estrategias y habilidades cognitivas, como la metacognición, y las estrategias de deducción e inducción, proporcionando experiencias educativas informales beneficiosas a los jugadores (3). Es decir que los juegos nos permiten entender cómo individuos reales se comportan ante representaciones simplificadas de problemas de la realidad y asistirlos en la toma de sus decisiones: **al participar en una realidad alternativa totalmente operativa y compleja en el juego, que simula los aspectos clave de un proceso o problema determinado, los jugadores deben tomar roles e interactuar con otros, negociar, tomar decisiones estratégicas, lidiar con los resultados y pensar profundamente en los conceptos en los que se centra el juego.**

De ahí que, la ludificación de la problemática a la que nos enfrentamos resulta un proceso extremadamente valioso, ya que el desarrollo del juego nos ha permitido entender la complejidad del problema, a la vez que el juego diseñado se convierte en una herramienta que posibilita a los jugadores la comprensión, reflexión y aprendizaje sobre las dinámicas del mercado laboral informal y sus implicaciones.



## MECÁNICA DE JUEGO



## OBJETIVO

El jugador tirará un dado para moverse por el tablero de juego, atravesando situaciones de la vida laboral y cotidiana, aprenderá y tomará decisiones sobre su futuro laboral, vivienda, salud y seguridad social, mientras ahorra para su jubilación.



## PIEZAS DE JUEGO

- 1 tablero de juego
- 4 tarjetas de rol
- 40 tarjetas de juego con beneficios, castigos y trampas
- 1 cartilla de anotación para el facilitador
- DOS dados recortables anexos en estas instrucciones (puedes usar la opción de dado en línea en: <https://freeonlinedice.com/>)
- 4 fichas de personajes recortables anexas a estas instrucciones (puedes usar la opción de botones de color diferente para cada jugador).
- 6 hojas recortables con 6 billetes de \$50 cada una (puedes usar granos de maíz para representar los billetes de \$50).
- 4 hojas recortables con 6 billetes de \$100 cada una (puedes usar granos de fréjol para representar los billetes de \$100).

## CONFIGURACIÓN DE PARTIDA

- Para empezar, mezcla las CARTAS DE ROL y colócalas boca abajo sobre la mesa de juego. Cada jugador escogerá una carta que representará su rol durante la partida.
- Mezcla todas TARJETAS DE BENEFICIOS, CASTIGOS Y TRAMPAS y colócalas boca abajo en el sitio correspondiente del tablero.
- El facilitador del juego tomará nota de las reducciones o aumentos de salario y hará las veces de caja durante el juego.
- Para decidir quién empieza la partida se lanzará el dado, quien saque el número mayor empezará el juego. Los demás jugadores seguirán en el orden en que se encuentren sentados alrededor del tablero en sentido horario.

## CASILLA DE INICIO

- Todos los jugadores empiezan con un contrato INFORMAL. Reparte \$300 a cada jugador para iniciar la partida, equivalente al sueldo de trabajo con un contrato informal. Durante el juego, los jugadores podrán llegar a cambiar el tipo de contrato. El contrato formal implica un sueldo de \$400.
- El juego empieza con todas las fichas en la casilla de INICIO. Usa las fichas o botones para representar a cada jugador en el tablero. Cada vez que un jugador COMPLETE una vuelta al tablero y caiga o pase por la casilla de INICIO, cobrará el sueldo correspondiente a su contrato.
- El jugador DESPEDIDO, que deba regresar a la casilla de INICIO, NO cobrará sueldo.

## INSTRUCCIONES DE JUEGO

- En su turno, cada jugador lanza DOS (2) dados y se mueve por el tablero la cantidad de casillas que señalen los dados.
- Las instrucciones de juego se indican en cada casilla.
- Algunas casillas requieren instrucciones complementarias, lee las condiciones y las descripciones de las casillas en donde sea necesario.



- Si el número de los dados es igual, el jugador deberá tomar una TARJETA DE BENEFICIOS, CASTIGOS Y TRAMPAS.
- El juego termina cuando los jugadores se queden sin dinero o cuando uno de los jugadores llega a la jubilación en las condiciones que se establecen en las reglas del juego. El jugador que logre jubilarse ganará el juego.

## DE LOS ROLES

- Existen CUATRO (4) roles en el juego, establecidos en las tarjetas de rol.
- Cada rol en el juego podrá afectar las condiciones del jugador y le permitirá tomar decisiones sobre su vida y condiciones laborales.

### ROL 1

<b>Nombre:</b>	María Castillo
<b>Edad:</b>	22 años
<b>Estudios:</b>	No terminó la secundaria.
<b>Dependientes:</b>	Soltera sin hijos.
<b>Trabajo:</b>	Costurera (obrero).



### Condiciones Específicas:

- No tiene cuenta bancaria y no podrá pedir créditos en el sistema financiero.
- María apoya a sus padres. Pagará \$50 cada vez que pase por la casilla de INICIO durante todo el juego.

### ROL 2

<b>Nombre:</b>	Antonio Babunde
<b>Edad:</b>	27 años
<b>Estudios:</b>	Ingeniero mecánico con estudios universitarios realizados en su país de origen, aún no legalizados.
<b>Dependientes:</b>	No tiene en el país.
<b>Trabajo:</b>	Se desempeña como obrero



### Condiciones Específicas:

- Es migrante
- Su pareja e hijo viven en su país de origen.
- Pagará \$150 cada vez que cobre su salario por ENVÍO DE REMESAS AL EXTERIOR.
- NO acumula dependientes en la CASILLA DE HIJOS ni recibe el BONO por ingresos compartidos en la CASILLA DE MATRIMONIO.
- Paga únicamente \$50 por RENTA en la casilla vivienda

### ROL 3

<b>Nombre:</b>	Concepción Núñez
<b>Edad:</b>	35 años
<b>Estudios:</b>	Secundaria completa
<b>Dependientes:</b>	Madre soltera. Tiene 1 hijo.
<b>Trabajo:</b>	Empleada en el área administrativa

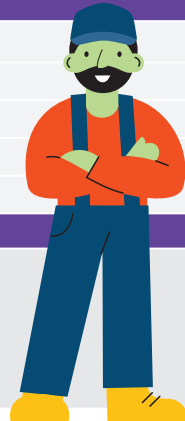


### Condiciones Específicas:

- Su hijo tiene UNA DISCAPACIDAD y no tiene carné del CONADIS.
- Concepción pagará \$50 cada vez que pase por la casilla de INICIO durante todo el juego por gastos de atención especial en vivienda, salud y educación para su hijo con discapacidad.

### ROL 4

<b>Nombre:</b>	Julio Jibaja
<b>Edad:</b>	45 años
<b>Estudios:</b>	No terminó la secundaria.
<b>Dependientes:</b>	Tiene 2 hijos. Es viudo.
<b>Trabajo:</b>	Se desempeña como obrero



### Condiciones Específicas:

- Este jugador es SINDICALISTA y puede llamar a huelga por UNA SOLA VEZ para suspender castigos laborales que le afectan a él.
- Esta es una huelga ADICIONAL a las DOS huelgas que puede generar el sindicato.

## DEL FACILITADOR

- Pagará el sueldo de todos los jugadores a su paso por la casilla de INICIO.
- Recibirá los pagos por salud, educación, vivienda, multas y todos los pagos que señalen las instrucciones.

## PARA LLEGAR A LA FORMALIZACIÓN LABORAL

Existen tres tipos de contrato en el juego que podrán ser afectados a lo largo del juego.

### Contrato informal

- Todos los jugadores empiezan el juego con un contrato informal.
- Salario de \$300 cada que el jugador pase por la casilla de INICIO.
- No tendrá afiliación a la seguridad social.

### Contrato formal

- La tarjeta LEY DE APOYO HUMANITARIO te permite alcanzar un contrato formal en las condiciones que establece.
- La tarjeta ACENSO te permite alcanzar un contrato formal en las condiciones que establece.
- Salario de \$400 cuando el jugador pase por la casilla de INICIO.
- Esta automáticamente afiliado a la seguridad social patronal.

### Contrato Colectivo

- La tarjeta ¡UNETE AL SINDICATO! te permite alcanzar un contrato colectivo en las condiciones que establece.
- Cuando TODOS los jugadores estén sindicalizados podrán conseguir el CONTRATO COLECTIVO para todos los jugadores.
- El CONTRATO COLECTIVO es un contrato de TRABAJO FORMAL y recibirán un salario de \$400 al pasar por la casilla de INICIO.
- Los jugadores con contrato colectivo están automáticamente afiliados a la seguridad social patronal.
- En caso de caer en la casilla de DESPEDIDO, el jugador NO podrá ser despedido y NO recibirá indemnización y seguro de desempleo.

## PARA LLEGAR A LA AFILIACIÓN

La afiliación voluntaria y la afiliación patronal generan los mismos beneficios.

### Afiliación voluntaria

- La tarjeta AFILIACIÓN VOLUNTARIA te permite alcanzar la afiliación en las condiciones que establece.

### Afiliación patronal

- La tarjeta LEY DE APOYO HUMANITARIO te permite alcanzar una afiliación patronal en las condiciones que establece.
- La tarjeta ACENSO te permite alcanzar una afiliación patronal en las condiciones que establece.
- La tarjeta ¡UNETE AL SINDICATO! te permite alcanzar una afiliación patronal en las condiciones que establece.



## CONDICIONES DE PRÉSTAMOS DE CONSUMO

Este préstamo te permite afrontar diferentes necesidades a excepción de educación y vivienda, que tienen condiciones propias.

### Jugador no afiliado

- El jugador no afiliado podrá solicitar, en cualquier momento, un préstamo bancario. Los jugadores sin cuenta bancaria podrán solicitar el préstamo únicamente a fuentes informales.
- El préstamo bancario será por un máximo de \$300, por una sola vez.

- El préstamo bancario y los intereses se pagarán con 7 cuotas de \$ 50 (total \$350), cada vez que el jugador pase por la casilla de INICIO.
- El personaje sin acceso al sistema financiero deberá optar por un préstamo de fuentes informales (prestamistas) por un máximo de \$300, por una sola vez.
- El préstamo de fuentes informales (prestamistas) y los intereses se pagarán con 4 cuotas de \$ 100 (total \$400) cada vez que el jugador pase por la casilla de INICIO.

### Jugador afiliado

- El jugador afiliado podrá solicitar, en cualquier momento, un préstamo quirografario por una sola vez de \$ 350.
- El préstamo y los intereses se pagarán con 8 cuotas de \$ 50 (total \$400), cada vez que el jugador pase por la casilla de INICIO.
- Si el jugador puede pagar la totalidad de la deuda en tres turnos o menos se le cobrará únicamente \$350.



## CASILLAS



### FAMILIA:

Corresponde al jugador y todos sus dependientes, incluido lo que establezca su carta de rol.

#### DEPENDIENTES:

- Cuando el jugador cae en la casilla de MATRIMONIO o HIJOS, acumula dependientes.
- Existen jugadores cuyos roles tienen dependientes de manera previa. Estos deben ser contabilizados de acuerdo con lo que establezca su carta de rol.
- Cuando un jugador cae por segunda vez en la casilla de MATRIMONIO, este no acumula dependientes, pero si cobra el BONO por ingresos compartidos (ver instrucciones de matrimonio).

#### Casilla Matrimonio

- Cada vez que el jugador caiga en esta casilla recibe \$100 adicionales de BONO por ingresos compartidos, a excepción de ANTONIO BABUNDE (Ver instrucciones específicas en las cartas de rol).

#### Hijos

- Cada vez que caiga en la casilla de hijos, el jugador aumentará un dependiente a su grupo familiar (Ver instrucciones específicas en las cartas de rol).
- TODOS los jugadores no afiliados pagarán \$50 cada vez que caigan en esta casilla, por costos ligados a salud, migrante inclusive.
- Los jugadores afiliados a la seguridad social patronal o voluntaria pueden elegir acceder a planificación familiar sin costo y no tener más hijos en la casilla de familia. En caso de tener un rol femenino, esta condición aplica únicamente después del segundo hijo. Si su rol es masculino, puede decidirlo en cualquier momento.
- Los jugadores no afiliados pueden acceder a planificación familiar en otros servicios de salud con un pago de \$200 al banco por una sola vez y para todo el juego. En caso de tener un rol femenino, esta condición aplica únicamente después del segundo hijo. Si su rol es masculino, puede decidirlo en cualquier momento.



## VIVIENDA<sup>(4)(5)</sup>

\*Casilla que puede ser comprada

- El jugador deberá pagar \$50 por cada miembro de su familia cada vez que caiga en esta casilla.
- El jugador que haya comprado la vivienda no pagará renta únicamente en la casilla de SU vivienda.
- Cuando otro jugador caiga en una casilla de vivienda comprada, el propietario cobrará el valor de la renta.

### Para poder comprar vivienda el jugador podrá escoger entre las siguientes opciones:

Compra directa	\$ 300
Solo jugadores afiliados. Compra de vivienda vía crédito hipotecario. El crédito se pagará en cuotas de \$ 50 cada vez que el jugador pase por la casilla de INICIO. En cualquier momento el jugador podrá saldar la deuda hasta completar \$ 450.	\$ 300 + \$ 150 de interés
Jugadores no afiliados con cuenta bancaria. Compra de vivienda vía crédito bancario. El préstamo bancario y los intereses se pagará en cuotas de \$ 50 cada vez que el jugador pase por la casilla de INICIO. En cualquier momento el jugador podrá saldar la deuda hasta completar \$ 500.	\$ 300 + \$ 200 de interés
Jugadores sin cuenta bancaria. Préstamo otros servicios financieros. El préstamo de fuentes informales (prestamistas) y los intereses se pagará en cuotas de \$ 50 cada vez que el jugador pase por la casilla de INICIO o en cualquier momento el jugador podrá saldar la deuda hasta completar \$ 600.	\$ 300 + \$ 300 de interés



## SALUD

### Enfermedad

- El jugador que caiga en esta casilla deberá lanzar un dado para definir gravedad de la enfermedad y decidir si acudir a la salud pública o privada. En caso de ser AFILIADO podrá DECIDIR si acudir a la salud privada o aprovechar su afiliación:

Enfermedad  
**Las condiciones establecidas aquí aplican para todos los jugadores.**

1-2	Leve	AFILIADO. Es atendido en servicio de salud. No paga ni pierde turno por tener licencia por enfermedad . SALUD PÚBLICA. Pierde 1 turno. SALUD PRIVADA. Paga \$50 y sigue jugando.
3-4	Enfermedad con hospitalización u operación	AFILIADO. Es atendido en servicio de salud y pierde turno. SALUD PÚBLICA. Paga \$50 por medicinas y pierde UN turno. SALUD PRIVADA. Paga \$100 por hospitalización y medicinas. No pierde turno.
5-6	Enfermedad grave o catastrófica	AFILIADO. Es atendido en servicio de salud y paga \$ 50 y pierde UN turno. SALUD PÚBLICA. Paga \$ 100 y regresas al INICIO. SALUD PRIVADA. Paga \$200 y pierde UN turno.





## EDUCACIÓN<sup>(6)</sup>

- El jugador que caiga en esta casilla deberá ELEGIR el nivel de estudio que quiera cursar dependiendo de su nivel de educación previo establecido en los roles.
- El jugador que posea BACHILLERATO tiene habilitado escoger EDUCACIÓN TÉCNICA o UNIVERSITARIA.
- Cada que pase por esta casilla, el jugador que decida NO ESTUDIAR deberá pagar \$ 50 de multa.
- El jugador con el rol de migrante debe decidir la LEGALIZACIÓN DE ESTUDIOS EN EL EXTERIOR. Si decide NO hacerlo pagará la multa de \$ 50.
- Los jugadores pueden pedir crédito educativo o préstamo bancario para pagar su educación.
- Los jugadores que completen EDUCACIÓN TÉCNICA y UNIVERSITARIA recibirán aumento de sueldo de acuerdo con la siguiente tabla.

NIVEL	PAGA	AUMENTO DE SUELDO <sup>(7)</sup>	
		HOMBRE	MUJER
Bachillerato	PIERDE UN TURNO	\$ 0	\$ 0
Educación Técnica	\$ 300	\$ 100	\$ 50
Educación Universitaria	\$ 600	\$ 200	\$ 100
Legalización de estudios en el exterior	\$ 700	\$ 200	\$ 100

### Crédito educativo

- Por una sola vez, los jugadores podrán solicitar un crédito educativo.
- Para ser acreedores al crédito deberán tener AHORRO PREVIO.
- El crédito será pagado en cuotas, de acuerdo con lo que señala la tabla siguiente, al pasar por la casilla de INICIO.

	COSTO EDUCACIÓN	AHORRO REQUERIDO	PRÉSTAMO POSIBLE	CUOTAS PAGO
Educación Técnica	\$ 300	\$100	\$ 200	\$ 50
Educación Universitaria	\$ 600	\$ 200	\$ 400	\$ 100
Legalización de estudios en el exterior	\$ 700	\$300	\$ 400	\$ 100



## EMPRENDIMIENTO<sup>(8)</sup>

\*Casilla que puede ser comprada

- Si nadie ha comprado el negocio, el jugador que caiga aquí pagará \$ 50 a la caja.
- Si esta casilla ha sido comprada, el jugador que caiga en la casilla pagará \$ 100 al dueño del negocio.
- El Jugador que compre este negocio pasará a ser afiliado voluntario.
- El jugador que compra la casilla de EMPRENDIMIENTO no pierde su condición de empleado en el juego. Recibe su sueldo en la casilla de INICIO y puede ser DESPEDIDO, multado, etc.
- Si el dueño de esta casilla es DESPEDIDO, aplican las mismas condiciones que al resto de los jugadores, pero **NO PIERDE SU NEGOCIO**.



## DESPIDO<sup>(9)</sup>

- El jugador informal que caiga en la casilla DESPEDIDO deberá regresar a la casilla indicada en el tablero.
- Si el jugador despedido tiene **CONTRATO FORMAL** recibirá un pago de \$ 400 por indemnización y seguro de desempleo pero **PERDERÁ** su contrato formal.
- Los jugadores con **CONTRATO COLECTIVO** que caigan en esta casilla **NO PODRÁN SER DESPEDIDOS** ni cobrarán indemnización y seguro de desempleo.
- El jugador **AFILIADO VOLUNTARIO** que caiga en esta casilla **NO PERDERÁ** su afiliación.

## TARJETAS DE BENEFICIO, CASTIGOS Y TRAMPAS

- Todas las tarjetas deberán volver al mazo a menos que en la tarjeta se indique lo contrario.

## TARJETAS DE BENEFICIO

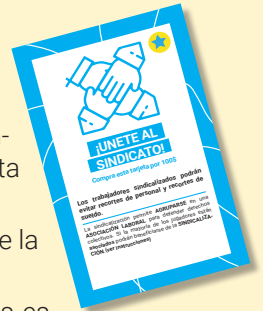
### ¡UNETE AL SINDICATO!<sup>(9)</sup>

#### \*Tarjeta comprable

No. de tarjetas  
en el mazo

3

- El jugador que obtenga esta tarjeta podrá comprarla por \$ 100, si NO es comprada, esta tarjeta debe volver al mazo.
- El jugador con el rol de SINDICALISTA no requiere la compra de tarjeta.
- Solamente cuando la MAYORÍA de los jugadores estén sindicalizados, podrán tomar ventaja de los beneficios de sindicalizarse.
- Cuando existan únicamente DOS JUGADORES, cada uno de manera individual podrá aprovechar las ventajas de sindicalizarse.
- Los jugadores sindicalizados podrán ACORDAR POR UN MÁXIMO DE DOS VECES salvar a todo el grupo de jugadores de recortes de sueldo y despidos.
- Cuando TODOS los jugadores estén sindicalizados podrán conseguir CONTRATO COLECTIVO (Ver Condiciones de trabajo).



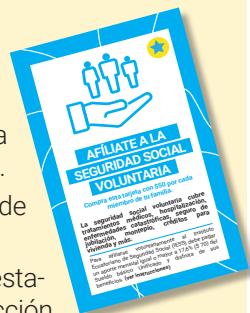
## AFILIACIÓN VOLUNTARIA<sup>(10)</sup>

No. de tarjetas  
en el mazo

2

### \*Tarjeta comprable

- El jugador que obtenga esta tarjeta puede comprarla con un pago de \$ 50 por cada miembro de su familia.
- El jugador que posea esta tarjeta usará los servicios de salud como afiliado (ver sección salud).
- El jugador que posea esta tarjeta puede solicitar préstamos para compra de vivienda como afiliado (ver sección vivienda).
- Los jugadores que posean esta tarjeta pueden elegir acceder a planificación familiar sin costo, y no tener más hijos en la casilla de familia. En caso de tener un rol femenino, esta condición aplica únicamente después del segundo hijo. Si su rol es masculino, puede decidirlo en cualquier momento.
- Si el jugador se formaliza deberá devolver la tarjeta al mazo.



## JUBILACIÓN<sup>(10)</sup>

No. de tarjetas  
en el mazo

4

- El jugador que obtenga esta tarjeta podrá jubilarse únicamente si cumple con las siguientes condiciones:
  - Ser trabajador formal o estar afiliado voluntariamente, y
  - Tener más de \$ 500 de ahorros.
  - Un trabajador informal NUNCA podrá jubilarse.
- Si un jugador logra jubilarse, habrá terminado la partida y se contabilizarán los ahorros de cada jugador.
- Si el jugador no cumple con las condiciones al momento de obtener la tarjeta, esta vuelve al mazo de cartas.

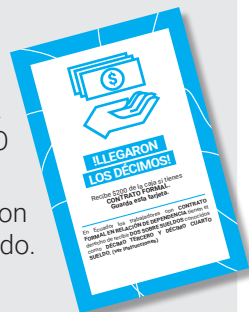


## DÉCIMOS

No. de tarjetas  
en el mazo

2

- El jugador que obtenga esta tarjeta tendrá derecho a recibir \$ 200 de la caja POR UNA SOLA VEZ, siempre y cuando tenga CONTRATO FORMAL.
- El jugador que tenga esta tarjeta se quedará con ella hasta que se termine el juego o sea despedido.

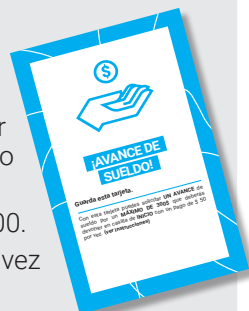


## AVANCES DE SUELDO

No. de tarjetas  
en el mazo

2

- El jugador que obtenga esta carta puede decidir si desea solicitar un avance de sueldo y cuando hacerlo.
- El avance de sueldo será por un máximo de \$ 300.
- Para devolver el avance se le cobrará \$ 50 cada vez que pase por la casilla de INICIO.
- Una vez que el avance de sueldo sea devuelto, la tarjeta será devuelta al mazo.



## ASCENSO

No. de tarjetas  
en el mazo

2

- El jugador que obtenga esta tarjeta y TENGA ESTUDIOS TERMINADOS pasa a tener un CONTRATO FORMAL de ahora en adelante.
- El jugador que obtenga esta tarjeta se quedará con ella hasta que se termine el juego o sea despedido.
- Cuando el jugador que obtenga esta tarjeta NO TIENE ESTUDIOS TERMINADOS, podrá acceder a sus beneficios luego de hacerlo.



- El jugador que haya accedido al CONTRATO FORMAL por medio de la Ley de Apoyo Humanitario, y recibe esta tarjeta, podrá acceder al sueldo completo de \$400 solamente CUANDO TENGA ESTUDIOS TÉCNICOS O UNIVERSITARIOS TERMINADOS.
- El jugador que tenga esta tarjeta se quedará con ella hasta que se termine el juego o sea despedido.
- Si el jugador que recibe esta tarjeta ya tiene CONTRATO FORMAL y finalizados sus estudios recibirá la bonificación de acuerdo con las mismas condiciones establecidas a continuación.
- Al pasar por la casilla de INICIO su sueldo pasará a ser de \$ 400, de aquí en adelante, y recibirá una bonificación POR UNA SOLA VEZ, así:

BACHILLERATO	\$ 0
ESTUDIOS TÉCNICOS	\$ 50
ESTUDIOS UNIVERSITARIOS	\$ 100

## PAGO POR PARTICIPACIÓN EN PROGRAMAS DE CAPACITACIÓN<sup>(11)(12)</sup>

No. de tarjetas en el mazo

1

- El jugador que ha recibido la tarjeta de PAGO POR PARTICIPACIÓN EN EL PROGRAMA DE CAPACITACIÓN del Ministerio del Trabajo recibirá un BONO de sueldo de \$50 POR UNA SOLA VEZ.



## TARJETAS DE CASTIGO

### MULTAS POR RETRASOS<sup>(9)</sup>

No. de tarjetas en el mazo

4

- El jugador que ha recibido una TARJETA DE MULTA por retrasos al trabajo deberá pagar \$ 50 a la caja y perderá un turno.



## INICIA EL AÑO ESCOLAR<sup>(13)</sup>

No. de tarjetas  
en el mazo

4

- El jugador que ha recibido una tarjeta de INICIO DE AÑO ESCOLAR deberá pagar \$ 50 POR CADA DEPENDIENTE HIJO a la caja, inclusive el jugador con el rol de migrante.



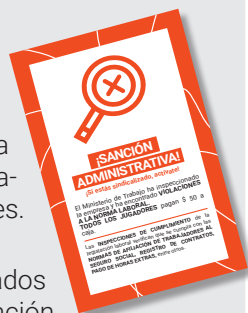
## SANCIÓN ADMINISTRATIVA

¡Si estás sindicalizado actívatelo!

No. de tarjetas  
en el mazo

2

- La empresa ha sido severamente sancionada por incumplimiento de la norma laboral y traslada parte de los costos a TODOS los trabajadores. Pagan \$ 50 a la caja por multas.
- Si la mayoría de los jugadores están sindicalizados podrán DECIDIR en conjunto, evitar la terminación de contrato de los trabajadores informales.



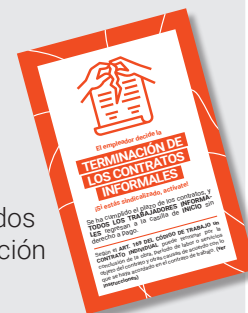
## TERMINACIÓN DE CONTRATOS INFORMALES<sup>(9)</sup>

¡Si estás sindicalizado actívatelo!

No. de tarjetas  
en el mazo

2

- Si la mayoría de los jugadores están sindicalizados podrán DECIDIR en conjunto, evitar la terminación de contrato de los trabajadores informales.



## CIERRE DE ACTIVIDADES PROGRESIVO

¡Si estás sindicalizado actívatelo!  
(aplicación colectiva) (14)

No. de tarjetas  
en el mazo

2

- Todos los TRABAJADORES INFORMALES son despedidos y reciben una indemnización de \$50 cada uno.
- Si la mayoría de los jugadores están sindicalizados podrán DECIDIR en conjunto, evitar el despido de los trabajadores informales.



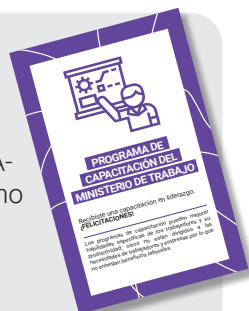
## TARJETAS DE TRAMPA

### PROGRAMA DE CAPACITACIÓN<sup>(12)</sup>

No. de tarjetas en el mazo

4

- El jugador que ha recibido la tarjeta de CAPACITACIÓN EN LIDERAZGO del Ministerio del Trabajo no recibe ningún beneficio.



### EMPLEADO DEL MES

No. de tarjetas en el mazo

4

- El jugador ha sido escogido EMPLEADO DEL MES y recibe una felicitación.

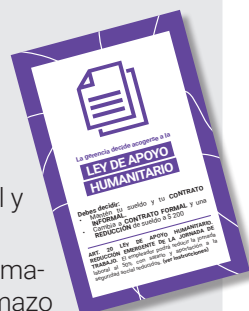


### LEY DE APOYO HUMANITARIO (aplicación individual)<sup>(14)</sup>

No. de tarjetas en el mazo

2

- El TRABAJADOR INFORMAL que toma esta tarjeta deberá escoger:
- Mantener su sueldo con un contrato informal.
- Contratación formal y reducción de jornada laboral y sueldo a \$ 200.
- El jugador que se formaliza por la Ley de Apoyo Humanitario GUARDARÁ esta tarjeta y la devolverá al mazo en caso de ser DESPEDIDO.
- El jugador que se acoge a un CONTRATO FORMAL con la Ley de Apoyo Humanitario, y cae en una casilla de DESPEDIDO, recibirá \$200 por indemnización y seguro de desempleo y PERDERÁ SU CONTRATO FORMAL.





## TÍTULOS CONSULTADOS

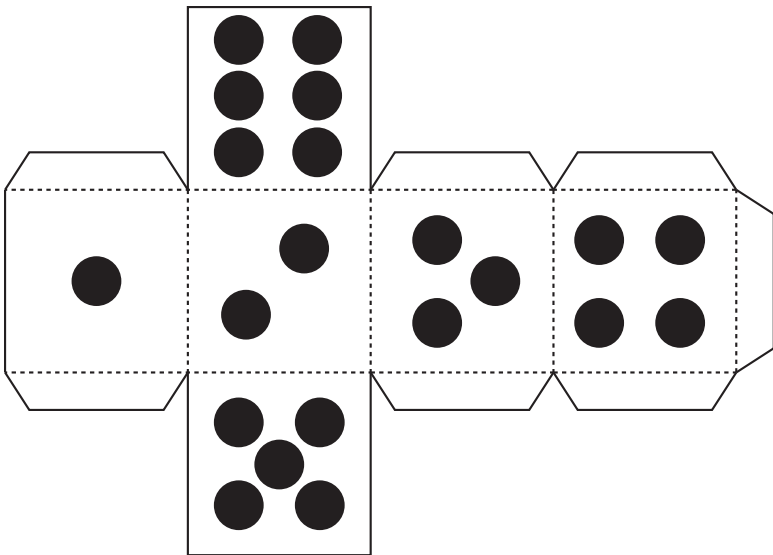
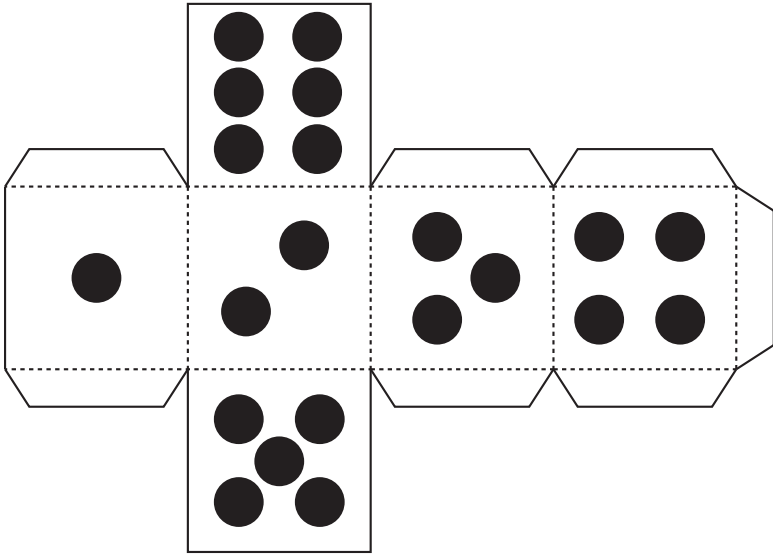
1. Instituto Nacional de Estadísticas y Censos. Encuesta Nacional de Empleo, Desempleo y Subempleo, Trimestre julio - septiembre 2021. INEC. 2021. p. 48, Boletín Técnico N.º 13-2021.
2. Análisis del sector informal y discusiones sobre la regulación del trabajo en plataformas digitales en el Ecuador. Documentos de proyectos. Arias, M., Carrillo, M. and Torres, O. Santiago de Chile : s.n., 2020.
3. Video Games: A Significant Cognitive Artifact of Contemporary Youth Culture. Henderson, Lyn. Townsville : s.n., 2005. DiGRA 2005 Conference: Changing Views – Worlds in Play. p. 15.
4. El acceso a la vivienda es limitado para el 54% de los ecuatorianos que no acceden a servicios financieros. Cámara de Comercio de Quito, CCQ. Noviembre 2018, Agenda del Socio.
5. La Hora. Al trabajador medio no le basta la vida para tener una casa. La Hora. Noviembre 2021, p. 1.
6. Oviedo, Ana Maria, Thomas, Mark R. and Karakurum-Özdemir, Kamer. Economic Informality. Causes, Costs, and Policie - A Literature Survey. The World Bank. Washington D.C. : s.n., 2009. p. 54, World Bank Working Paper. 167.
7. Discriminación y desigualdad salarial. Exploración de brechas por género en Ecuador. Sanchez Cañar, Patricia, Uriguen Aguirre , Patricia and Vega Jaramillo, Flor. 1, Junio 2021, Revista Científica y Tecnológica UPSE, Vol. 8, pp. 48 - 55.
8. Lasio, Virginia, et al. Global Entrepreneurship Monitor Ecuador 2019 - 2020. ESPAE, Escuela de Negocios de la ESPOL. 2020. p. 60, Global Entrepreneurship Monitor.
9. Código del Trabajo. Registro Oficial Suplemento No. 167. 26 Septiembre 2012. Codificación 2005-017, p. 159.
10. IESS. Instituto Ecuatoriano de Seguridad Social. Afiliación y Cobertura. Preguntas frecuentes. [Online] <https://www.iesse.gob.ec/es/web/guest/preguntas-frecuentes-afiliacion>.
11. Tackling youth unemployment: evidence from a labor market experiment in Uganda. Alfonsi, Livia, et al. 6, s.l. : John Wiley & Sons Ltd, Noviembre 2020, Econometrica, Vol. 88, pp. 2369-2414.
12. Organización Internacional del Trabajo (OIT). Promoting formal employment among youth. Innovative Experiences in Latin America and the Caribbean. Organización Internacional del Trabajo (OIT). 2015. p. 25, Executive Summary. Programme for the promotion of formalization in Latin America and the Caribbean.
13. Serrano, Diana and Alvarado, Priscilla . Los gastos escolares registran ajustes. [ed.] El Comercio. El Comercio. 12 Agosto 2021, p. 1.
14. Ley Orgánica de Apoyo Humanitario. Registro Oficial Suplemento No. 229. 22 Junio 2020. Oficio No. AN-SG-2020-0355-O, p. 21.







# ANEXO







EL JUEGO

# TRAMPAS

DE LA INFORMALIDAD



UNA INICIATIVA DE:



NACIONES UNIDAS  
ECUADOR



JOINT SDG FUND  
FONDO CONJUNTO PARA LOS ODS



Organización  
Internacional  
del Trabajo

ONU  
MUJERES



CON EL APOYO:



laboratorios  
de aceleración



german  
cooperation  
DEUTSCHE ZUSAMMENARBEITUNG



QATAR FUND  
FOR DEVELOPMENT  
صندوق قطر للتنمية