



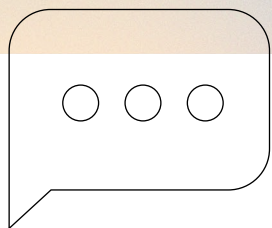
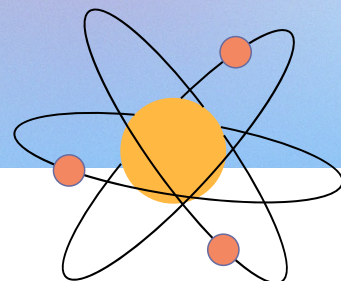
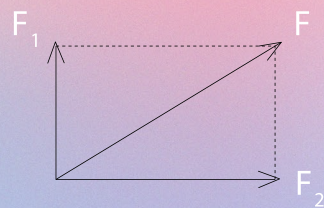
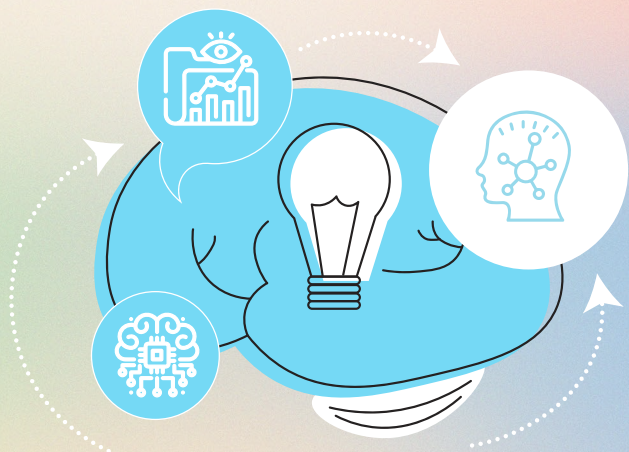
Република Србија
МИНИСТАРСТВО ПРОСВЕТЕ



STE(A)M ИЗАЗОВ

Пријавни формулар



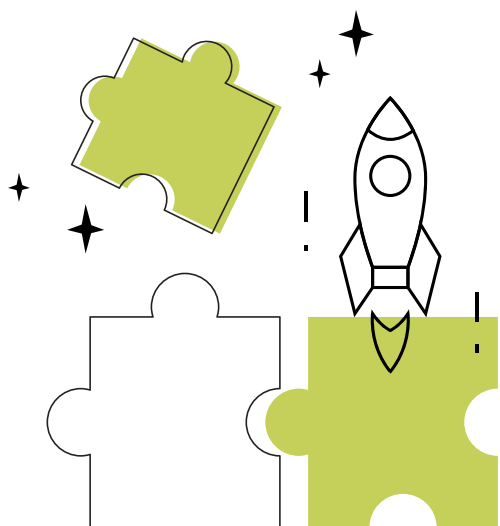


Драги учесници #STEAMizazov,

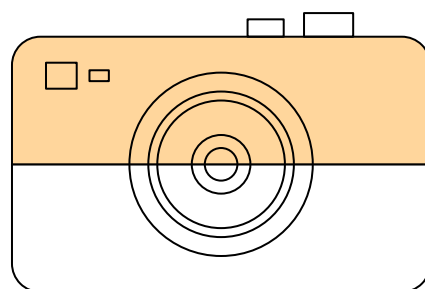
Пред вама је пријавни формулар за учешће у STE(A)M¹ изазову. Ова активност се реализује у оквиру пројекта “Изградња кључних рачунарских компетенција - ка радној снази будућности”, који спроводи [Програм уједињених нација за развој \(УНДП\)](#) у партнерству са [Министарством просвете](#) и [Фондацијом Петља](#) уз подршку Владе Републике Србије.

Пријава се састоји од пет делова: основне информације о тиму и основне информације о пријави; опис идеје; активности, временски оквир и ресурси; усклађеност са циљевима одржиног развоја; изјава одговорног лица; прилог – савети за припрему.

Молимо вас да пажљиво попуните сва поља, унесете све потребне информације и поднесете пријаву најкасније **до 3.11.2023.** до 16:00 часова слањем мејла на адресу steamizazov.rs@undp.org



Срећно!



¹ енг. Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics (Наука, Технологија, Инжињеринг, Уметност, Математика)

Шта је STE(A)M?

STE(A)M је интердисциплинарни приступ учењу који спаја науку, технологију, инжењерство, уметност и математику. Овај свеобухватни приступ фокусира се на интеграцију ових пет академских дисциплина ради стицања знања и примене наученог у решавању стварних проблема. STE(A)M подразумева размишљање ван устаљених оквира, ставља посебан нагласак на практичну примену ових дисциплина и подстиче ученике да развијају кључне вештине као што су критичко размишљање, тимски рад, креативност, решавање проблема и комуникација.

STE(A)M приступ није нов, али последњих година привлачи све већу пажњу, посебно са све бржим напретком технологије. Овај приступ омогућава заједничку употребу наведених дисциплина како би се ученицима пружила подршка у савладавању вештина неопходних за успех у 21. веку у технолошки напредној средини.

STE(A)M изазов је настао као потреба да се ученицима у практичном смислу приближи примена интердисциплинарних вештина у процесу решавања проблема. Позив одговара на потребу за усвајањем нових вештина, континуираним усавршавањем као и брзом прилагођавању променама које нове технологије носе са собом.

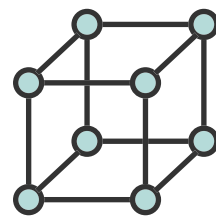
У оквиру изазова доступне су четири инфо сесије на следеће теме: о самом изазову и практичној примени STE(A)M дисциплина, идентификација локалних проблема, употреба отворених података и развој предузетничких вештина.

За више информација, молимо погледајте [Правилник](#).



Пријава ће бити прихваћена уколико:

- је поднета у одговарајућем формату, попуњена у целости;
- потписана од стране подносиоца пријаве (наставника/наставнице);
- одговара на критеријуме позива;
- је достављена у датом року.



I ОСНОВНЕ ИНФОРМАЦИЈЕ

Назив тима

(Осмислити креативан назив тима који ће бити комунициран у току трајања изазова)

1. Основни подаци о тиму ²

Назив школе/а из које тим долази

Адреса школе/а
(улица, број, место)

Матични број школе/а

Подаци о ученицима/ученицама у тиму (име, презиме улога члана у тиму, разред и школа). Уколико желите, у прилогу пријаве укључите и групну фотографију тима.

Име / Презиме / Улога члана у тиму / Разред / Школа

1.

2.

3.

4.

5.

Подаци о наставницима/
наставницама (име, презиме и предмет који предаје, школа)

Име / Презиме / Предмет који предаје / Школа

1.

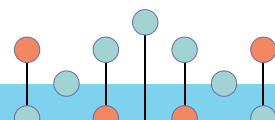
2.

Контакт телефон и емаил адреса
(наставника/наставнице)

1.

2.

² О употреби и сврси података, погледати Правилник као и документ Сагласности



2. Основни подаци о пријави³

У једној реченици (до 150 карактера без размака) опишите проблем којим ћете се бавити⁴

Који је локални контекст проблема који желите да решите (локална средина може бити школа, комшилук, месна заједница, град, село, општина, и др)?

Које STE(A)M⁵ дисциплине ћете применити у решавању идентификованог проблема?

Које дигиталне технологије планирате да користите? (web апликације, мобилне апликације, роботiku, вештачку интелигенцију, развој игре, интернет ствари (IoT), *online* платформе, и др.)

³ Информације из овог поглавља ће се користити у промотивне сврхе уколико идеја прође у други круг

⁴ Ова реченица ће се користити у циљу промоције вашег пројекта уколико прође у наредни круг, те будите креативни у формулацији

⁵ STE(A)M – енг. Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics (наука, технологија, инжињеринг, уметност и математика).

II ОПИС ИДЕЈЕ

1. **Опишите проблем који сте идентификовали у вашој локалној средини, као што је школа, комшилук, месна заједница, град, општина, село и др. На који начин је проблем препознат у вашој околини, односно у локалном контексту у којем сте идентификовали проблем који желите да решите? (највише 500 речи без размака).** Позивамо вас да одслушате инфо сесију о идентификацији локалног проблема која је доступна путем [УНДП Србија YouTube канала](#).

2. **Које су све заинтересоване стране које погађа проблем и какву корист ће им донети реализација ваше идеје (највише 500 речи без размака).** Заинтересоване стране су сви они актери на које се проблем односи тј. на које проблем утиче, они који ће имати корист од решавања проблема, они којима ће живот бити једноставнији са предложеним решењем. Заинтересоване стране могу бити актери које идентификовани проблем директно или индиректно погађа (нпр. грађани, ученици) али и организације цивилног друштва које се баве сродним питањима, медији, и други актери који било на позитиван или негативан начин утичу на идентификован проблем.

3. **Резиме идеје – Укратко опишите на који начин ће ваша идеја одговорити на идентификовани проблем. Резиме напишите на српском и на енглеском језику. (до 300 речи без размака за резиме на српском).**



4. Опишите на који начин вам STE(A)M дисциплине помажу да решите проблем, као и одабране дигиталне технологије? Позивамо вас да одслушате инфо сесију о STE(A)M изазову, која је доступна путем [УНДП Србија YouTube канала](#).

5. Да ли предвиђате употребу одређених података у разради ваше идеје? Ако да, наведите извор података (институцију која поседује податке или линк ка подацима) и на који начин ћете користити податке. Позивамо вас да одслушате инфо сесију о подацима, која је доступна путем [УНДП Србија YouTube канала](#).

Да

Не

Подаци	Извор (Институција или линк ка подацима)	Да ли су подаци тренутно доступни (отворени подаци)

6. Уколико је одговор на питање 4 – ДА, објасните улогу података у разради/изради решења.



7. Које техничко/технолошке ресурсе/алате ћете користити у сврху развоја решења (програмски језици, платформе, итд.)?

8. Објасните по чему је ваш предлог решења иновативан? Позивамо вас да одслушате инфо сесију о предузетништву која је доступна путем [УНДП Србија YouTube канала](#).

9. Како видите примену вашег решења у наредне три године?

10. Да ли је предлог вашег решења применљив и у другим локалним срединама, градовима, општинама, школама, заједницама?

Да Не

11. Уколико сте на претходно питање одговорили са ДА, опишите на који начин. (до 300 речи без размака)

12. Уколико ваша идеја прође први круг и буде одабрана за даљу подршку, ваше финално решење ће до краја такмичења бити израђено у виду

Прототипа⁶

Финалног производа⁷

⁶ Прототип је решење које је израђено и тестирано у реалном окружењу, функционално је али је потребно додатно тестирање као би достигло статус финалног решења

⁷ Финални производ је решење које је завршено, и као такво је већ тестирано, функционално и нису му потребна додатна подешавања и даљи развој



III АКТИВНОСТИ, ВРЕМЕНСКИ ОКВИР И РЕСУРСИ

1. Опишите фазе/активности у развоју идеје до нивоа решења.

2. Одредите временски оквир за сваку активност (упишите „x“ у оквиру недеље када ће се активност десити).

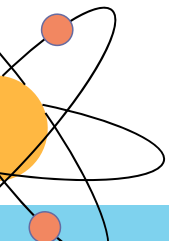
Активност <i>(нпр. Анализа података, анкетање циљних група, тестирање, израда прототипа, и др.)</i>	Прва недеља	Друга недеља	Трећа недеља	Четврта Недеља	Пета недеља	Шеста недеља

3. У случају да ваша пријава прође у финале, имате могућност да добијете додатне ресурсе и стручну подршку за развој решења. Стручну подршку и ресурсе у износу до 500 USD по тиму обезбеђује УНДП. Упишите који ресурси и стручњаци су вам неопходни и вашу процену буџета, нпр. ресурси попут:

- лиценце за одређене програме, приступ базама података, сензора и других компоненти за IoT уређаје, 3D штампача, и других материјала, и/или
- стручна подршка у области дизајна, аналитике података, визуализације података и сл.

Да ли су вам неопходни додатни ресурси и стручна подршка?

Да Не



VI ИЗЈАВА ОДГОВОРНОГ ЛИЦА*

*Одговорно лице може бити наставник, наставница или директор односно директорка школе. Изјаву је потребно одштампати, потписати и доставити скенирану.

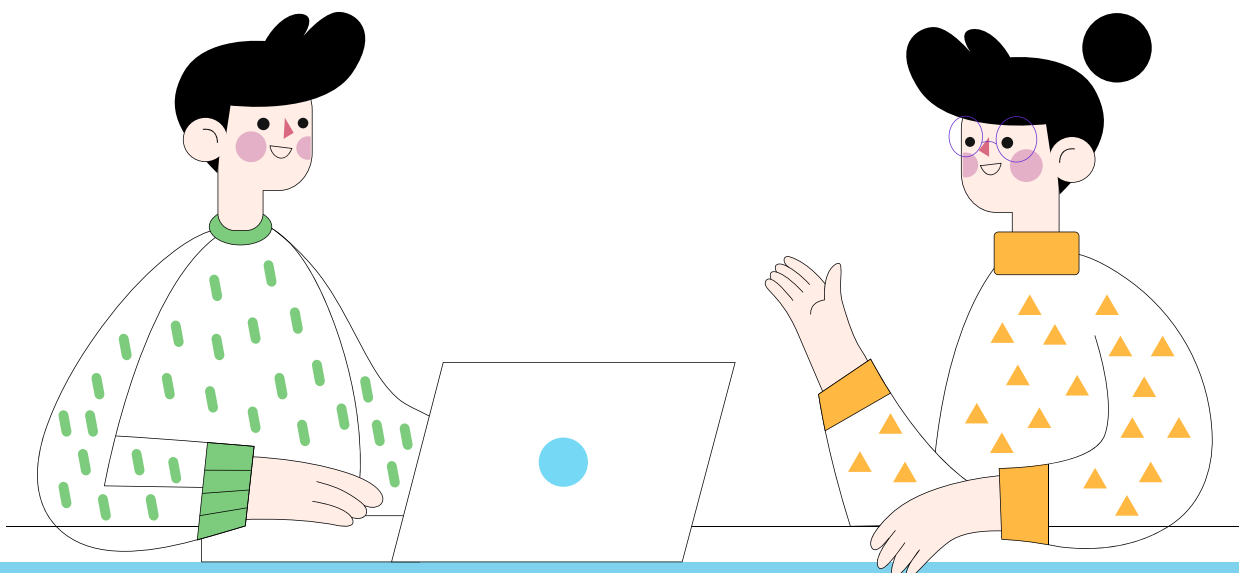
Ја доле потписани/на потврђујем да су:

- (а) информације изнете у овом формулару тачне;
- (б) да подносилац пријаве испуњава све услове из позива да учествује у STE(A)M изазову;
- (ц) да ће, у случају проласка у финале, изабрани тим креирати решење на основу идеје из пријаве;
- (д) да решење неће дискриминисати никога, било непосредно или посредно, по било којем основу, а нарочито по основу расе, пола, националне припадности, друштвеног порекла, рођења, вероисповести, политичког или другог уверења, имовног стања, културе, језика, старости и психичког или физичког инвалидитета.

Име и презиме:

Потпис:

Датум и место:



VI ПРИЛОГ – САВЕТИ ЗА ПРИПРЕМУ

- Пре почетка рада на идентификацији проблема и решења, детаљно прочитајте Правилник о STE(A)M изазову као и Пријавни формулар. Ово ће вам помоћи да време које имате за припрему искористите адекватно и будете сигурни да су ваши предлози релевантни за овај позив.
- Одслушајте инфо сесије које нуде додатне информације о самом изазову, примени STE(A)M дисциплина са примерима, начинима за идентификацију локалног проблема и идентификацију заинтересованих страна, као и о употреби података и о предузетништву.
- Уколико имате додатна питања, пошаљите их на steamizazov.rs@undp.org, до 2. новембра 2023. године. Такође, можете заказати *online* састанак у случају недоумица или ако вам је потребна помоћ у тумачењу Пријавног формулара или Правилника.
- Размишљајте о релевантним проблемима у вашој локалној средини (нпр. школи, комшилуку месној заједници, општини, граду) и могућим решењима. Истражите различите изворе информација како бисте добили инспирацију.
- Формирајте тим уз помоћ наставника/наставница који ће се састојати од чланова и чланица који/е поседују различита знања и вештине за рад на изради идеје и потом решења уколико прођете у други круг.
- Направите реалистичан план за реализацију вашег пројекта који садржи кључне активности, одговорне особе, време неопходно за реализацију, и неопходне ресурсе. Овај приступ ће вам помоћи да у датим временским оквирима реализуете свој пројекат.
- Тестирајте на крају вашу идеју и предложено решење тако што ћете тражити повратне информације од нпр. пријатеља и породице. Њихова запажања вам могу бити од користи да побољшате идеје, односно решење. Немојте заборавити да проблем као и решење треба да се односе на идентификоване циљне групе.
- Будите креативни и иновативни у току осмишљавања својих решења.
- И на крају, забавите се и уживајте у процесу креирања и истраживања! Ово је сјајна прилика да научите нове вештине са вршњацима и позитивно утичете на ваше окружење, а ми се радујемо вашим предлозима!

