



Экологические карты

ПРАВИЛА ИГРЫ

- Для того, чтобы **стать победителем** в игре, необходимо первым избавиться от карт в руке.
- **В начале игры** каждому игроку раздаётся по 7 карт (рубашкой вверх). Остальные карты кладутся на стол рубашкой вверх – это **игровая колода**. Верхняя карта из колоды переворачивается, кладётся рядом и становится первой картой **колоды сброса**. Во время игры карты, скидываемые игроками, складываются лицевой стороной вверх в колоду сброса.

КАК ИГРАТЬ?

Первым ходит раздающий, следующим – игрок, сидящий слева от раздающего, и далее по часовой стрелке. Во время своего хода игрок имеет право выложить одну из карт из своей руки на колоду сброса по следующим правилам:

- ♦ либо карта должна быть того же цвета, что и верхняя карта колоды сброса;
- ♦ либо карта должна иметь ту же надпись/иконку, что и верхняя карта колоды сброса;
- ♦ либо карта должна быть белой картой действия («Закажи цвет» или «Закажи цвет – возьми 4»).

Если игрок **выложил одну из карт изменений**, он должен привести один пример влияния изменений климата на категорию, указанную на карте. При верном ответе для игрока нет никаких последствий, и ход передаётся следующему игроку. Если же игрок затрудняется привести пример для данной категории, он берёт одну карту из игровой колоды, и ход передаётся следующему игроку.

Если игрок **выложил одну из карт действий**, наступают соответствующие последствия (подробности – в таблице ниже).

Если у игрока **отсутствует подходящая карта**, игрок берёт одну карту из игровой колоды и имеет право сразу же выложить её на колоду сброса с учётом указанных выше условий. Если взятая карта условиям не удовлетворяет, она остаётся в руке игрока, а ход передаётся следующему игроку.

- Игра продолжается до тех пор, пока кто-либо из игроков не избавиться от всех карт из своей руки.
- По желанию играющих, один из игроков (или учитель) может быть назначен **судьёй**, оценивающим правильность ответов при выкладывании карт изменений.

Карта действия

Условие выкладывания

Что происходит

Как спастись



Тот же цвет,
что и текущий цвет
колоды сброса

Следующий игрок пропускает
ход

Выложить точно такую же карту
«пропусти ход» (того же цвета)

Пропусти ход



Тот же цвет,
что и текущий
цвет колоды
сброса

Следующий игрок берёт
2 карты из игровой колоды
и пропускает ход

Выложить свою карту «возьми две»
(любого цвета). Действия карт
«возьми две» не суммируются, и игрок,
на котором закончилась цепочка
выкладывания карт «возьми две»,
берёт 2 карты из игровой колоды
и пропускает ход

Возьми две



В свой ход
в любой момент
игры

Игрок, выложивший карту «Закажи цвет»,
задаёт цвет для колоды сброса (можно
оставить текущий или выбрать другой
цвет). Следующий игрок должен
положить карту заданного цвета

Выложить свою карту «Закажи цвет»

Закажи цвет



Уходящего игрока
отсутствуют карты
изменений нужного
цвета (при этом карты
изменений нужной
категории, а также
любые карты действий
могут присутствовать)

Игрок, выложивший карту «Закажи цвет –
возьми 4», задаёт цвет для колоды
сброса (можно оставить текущий или
выбрать другой цвет). Следующий игрок
берёт из игровой колоды 4 карты
и пропускает ход. Игрок, идущий после
«пострадавшего», должен положить карту
заданного цвета. Возможно провести
проверку на честность (см. под таблицей)

Выложить:
либо свою карту «Возьми две»
заказанного цвета,
либо свою карту
«Закажи цвет – возьми 4»,
при условии, что карт изменений
заказанного цвета нет в руке

**Закажи цвет –
возьми 4**

ПРОВЕРКА НА ЧЕСТНОСТЬ

Если игрок-2, на которого направлено действие карты «Закажи цвет – возьми 4», подозревает, что у игрока-1, выложившего эту карту, на самом деле есть карта изменений текущего цвета (то есть условие выкладывания не выполнено), он может попросить игрока-1 предъявить свои карты. Если игрок-1 действительно не выполнил условие, он забирает свою карту «Закажи цвет – возьми 4» обратно в руку, берёт 4 карты из игровой колоды и пропускает свой ход. Если подозрения игрока-2 были напрасны, игрок-2 берёт полагающиеся ему 4 карты из игровой колоды, а также ещё 2 карты за недоверие и пропускает ход.



погода



*растения
и животные*



леса



*водные
ресурсы*



*сельское
хозяйство*

+2



*прибрежные
регионы*



*горные
регионы*



*арктические
регионы*



города



*социальные
проблемы*



*пропусти
ход*



погода



*растения
и животные*



леса



*водные
ресурсы*



*сельское
хозяйство*

+ 2



*прибрежные
регионы*



*горные
регионы*



*арктические
регионы*



города



*социальные
проблемы*



*пропусти
ход*



погода



*растения
и животные*



леса



*водные
ресурсы*



*сельское
хозяйство*

+2



*прибрежные
регионы*



*горные
регионы*



*арктические
регионы*



города



*социальные
проблемы*



*пропусти
ход*



погода



*растения
и животные*



леса



*водные
ресурсы*



*сельское
хозяйство*

+2



*прибрежные
регионы*



*горные
регионы*



*арктические
регионы*



города



*социальные
проблемы*



*пропусти
ход*



*закази
цвет*



+4

*закази
цвет*