



Экологиялық карталар

ОЙЫННЫҢ ЕРЕЖЕСІ

- **Ойынның жеңімпазы болу үшін** алдымен қолыңыздағы карталардан құтылу керек.
- **Ойын басталар алдына** әр ойыншыға 7 карточкадан бөлінеді (беті теріс қаратылған). Қалған карталар столға оң қаратылып қойылады – бұл ойын колодасы. Оның ішінен үстіңгі карточка аударылады және қасына қойылады, ол ойыннан шыққан колоданың бірінші картасы болады. Ойын барысында ойыншылар тастаған карталар ойыннан шыққан колодаға беті жоғары қаратылып салынады.

ҚАЛАЙ ОЙНАУ КЕРЕК?

Бірінші болып карта таратушы, ал келесі – таратушының сол жағында отырған ойыншы жүреді, содан кейін сағат тілі бойынша. Өз кезегінде, ойыншы қолындағы карталардың біреуін ойыннан шыққан колодаға мынадай ереже бойынша салуға құқылы:

- ◆ немесе карточка колоданың жоғарғы картасымен бір түсті болуы керек;
- ◆ не ойыннан шыққан картаның жоғарғы жағындағы жазу/белгіше бірдей болуы керек;
- ◆ немесе карточка ақ түсті болуы тиіс («Түске тапсырыс бер» немесе «Түске тапсырыс бер – 4 карта ал»).

Егер ойыншы **өзгеріс карталарының ішінен біреуін қойса**, ол климаттың өзгеруінің картада көрсетілген категорияға әсер етуінің бір мысалын келтіруі керек. Ойыншының дұрыс жауап берсе ешқандай салдар болмайды және жүріс келесі ойыншыға ауысады. Егер ойыншы бұл категорияға мысал келтіру қиын деп талса, ол ойын колодасынан бір карта алады және жүріс келесі ойыншыға ауысады.

Ойыншы **әрекеттер картасының бірін қойса**, тиісті салдар туындайды (төмендегі кестені қараңыз).

Егер ойыншының **жүретін картасы болмаса**, ойын колодасынан бір карта алады және жоғарыда көрсетілген жағдайларды ескере отырып, бірден ойыннан шыққан карталар колодасына салуға құқылы. Егер алған картасы шарттарға сай болмаса, ол ойыншының қолында қалады және қозғалыс келесі ойыншыға ауысады.

- Ойын ойыншылардың қолындағы барлық карточкалардан құтылғанша жалғасады.
- Ойыншылардың қалауы бойынша, ойыншылардың бірі (немесе мұғалім) өзгеріс карталарын қою кезінде жауаптардың дұрыстығын бағалайтын **төреші** болып тағайындалуы мүмкін.

Әрекет картасы**Қою шарттары****Не болып жатыр****Қалай құтылу керек****Жүрісті өткізіп жібер**

Ойыннан шыққан колодадағы ағымдық картаның түсімен бірдей

Келесі ойыншы жүрісті өткізіп жібереді

Дәл сондай картаны сол жүрісті өткізіп жібер (сол түс)

**Екеуін ал**

Тасталған колодадағы картаның түсімен бірдей

Келесі ойыншы ойын колодасынан 2 карта алады және жүрісті өткізіп жібереді

Өзінің «екеуін ал» (кез-келген түсті) картасын салады. «Екеуін ал» жүріс карталары қосылмайды, және «екеуін ал» тізбегі аяқталған ойыншы ойын колодасынан 2 картаны алады да жүрісті өткізеді

**Түске тапсырма бер**

Ойынның кез келген сәтінде өз жүрісі

«Түске тапсырма бер» картасын қойған ойыншы ойыннан шыққан карталар колодасынан түске тапсырма береді (ағымдағыны қалдыра аласыз немесе басқа түсті таңдай аласыз). Келесі ойыншы тапсырма берілген түстің картасын қою керек

Өзіңіздің «Түске тапсырма бер» картаңызды саласыз

**Түске тапсырма бер және 4-у ал**

Жүретін ойыншыда қажет түстің картасы жоқ (бұл жағдайда қажетті санаттағы өзгерістер картасы, сондай-ақ кез-келген әрекеттер картасы болуы мүмкін)

«Түске тапсырма бер – 4-у ал» картасын қойған ойыншы ойыннан шыққан колода үшін түске тапсырма береді (ағымдағыны қалдыруына немесе басқа түсті таңдауына болады). Келесі ойыншы колодадан 4 карта алады және жүрісті өткізеді. «Зардап шеккеннен» кейін келе жатқан ойыншы тапсырма берілген түстің картасын қою керек. Адалдықты тексеруге болады (кестені қараңыз)

Салу: немесе өзіңіздің түске тапсырма берілген «Екеуін алыңыз» картаңызды немесе кез келген түсті, немесе сіздің «Түске тапсырма бер – 4 ал» картаңызды тапсырылған түсті өзгерістер картасы қолда болмаған жағдайда

**АДАЛДЫҚТЫ
ТЕКСЕРУ**

Егер «түске тапсырма бер, 4 – ал» картасының жүрісі бағытталған 2-ойыншы, осы картаны қойған 1-ойыншы нақты түстің өзгеру картасы қолында болса (яғни қайта қою шарты орындалмайды), ол 1-ойыншыдан картаны көрсетуді өтіне алады. Егер 1-ойыншы жағдайды шынымен орындай алмаса, ол өзінің «түске тапсырма бер – 4 ал» картасын қолына қайтып алады, ойын колодасынан 4 картаны алады және өз кезегін өткізіп жібереді. Егер 2-ойыншы текке күдіктенсе, ойын колодасынан өзіне тиісті 4 картаны алады, сондай-ақ сенімсіздік үшін тағы екі картаны алады және жүрісті өткізіп жібереді.



ауа райы



*өсімдіктер
мен
жануарлар*



ормандар



*су
ресурстары*



*ауыл
шаруашылығы*

+ 2



*жағалауға
жақын
аймақтар*



*таулы
аймақтар*



*арктикалық
аймақтар*



қалалар



*әлеуметтік
проблемалар*



*жүрісті
өткізін жідер*



ауа райы



*өсімдіктер
мен
жануарлар*



ормандар



су
ресурстары



ауыл
шаруашылығы

+ 2



*жағалауға
жақын
аймақтар*



*таулы
аймақтар*



*арктикалық
аймақтар*



қалалар



*әлеуметтік
проблемалар*



*ж рісті
п жідє*



ауа райы



*өсімдіктер
мен
жануарлар*



ормандар



*су
ресурстары*



ауыл
шаруашылығы

+ 2



*жағалауға
жақын
аймақтар*



*таулы
аймақтар*



*арктикалық
аймақтар*



қалалар



*әлеуметтік
проблемалар*



*жүрісті
өткізін жідер*



ауа райы



*өсімдіктер
мен
жануарлар*



ормандар



су
ресурстары



*ауыл
шаруашылығы*

+ 2



*жағалауға
жақын
аймақтар*



*таулы
аймақтар*



*арктикалық
аймақтар*



қалалар



*әлеуметтік
проблемалар*



*жүрісті
өткізін жідер*



*түске
тапсырма
бер*



+4

*туске
тансырма
бер*