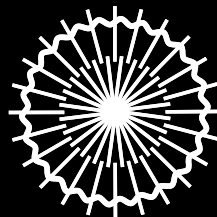
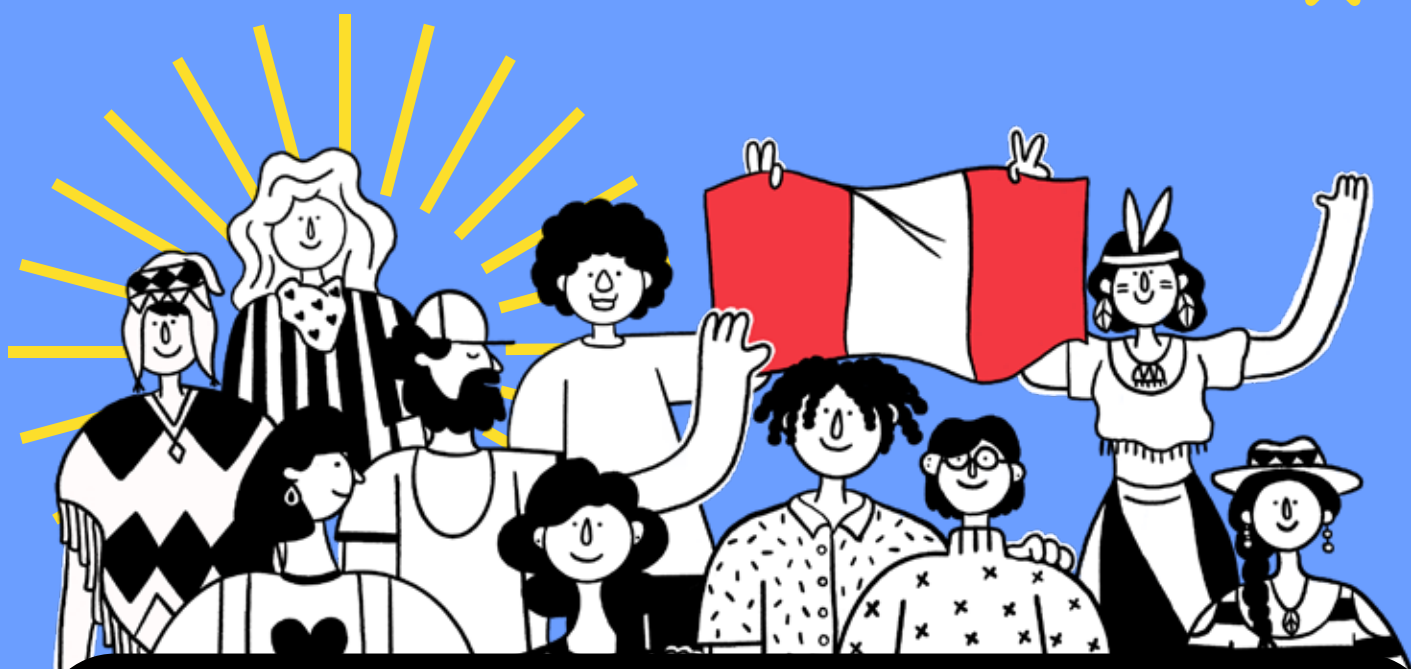


HACKATHON

REDPÚBLICA



Edición: Seguridad ciudadana



BASES DEL CONCURSO

En alianza con:



Implementado por:



➔ ANTECEDENTES

En el Perú, **las juventudes representan cerca de un tercio de la población nacional y constituyen un actor estratégico para la cohesión social, la gobernabilidad democrática y la construcción de comunidades más seguras.** Su capacidad para dinamizar procesos de transformación social, fortalecer la participación ciudadana y promover soluciones innovadoras las posiciona como protagonistas clave en la construcción de territorios más inclusivos, resilientes y sostenibles.

Sin embargo, este potencial convive con múltiples barreras estructurales que limitan el ejercicio pleno de sus derechos y su participación efectiva en la vida pública. Entre ellas destacan la **limitada incidencia en espacios de toma de decisión, las brechas en el acceso a oportunidades de desarrollo y la creciente exposición a contextos de violencia e inseguridad ciudadana,** especialmente en territorios marcados por exclusión social, débil presencia estatal y fragmentación del tejido comunitario y debilidad de las redes de protección social.

La inseguridad ciudadana afecta de manera desproporcionada a las juventudes, restringiendo sus oportunidades de desarrollo, debilitando la confianza en las instituciones y erosionando la convivencia en sus comunidades. La exposición cotidiana a diversas formas de violencia —**como la delincuencia, la violencia comunitaria, la violencia basada en género y la falta de espacios públicos seguros**— profundiza las desigualdades y limita el ejercicio de derechos fundamentales y la construcción de trayectorias de vida seguras para las y los jóvenes.

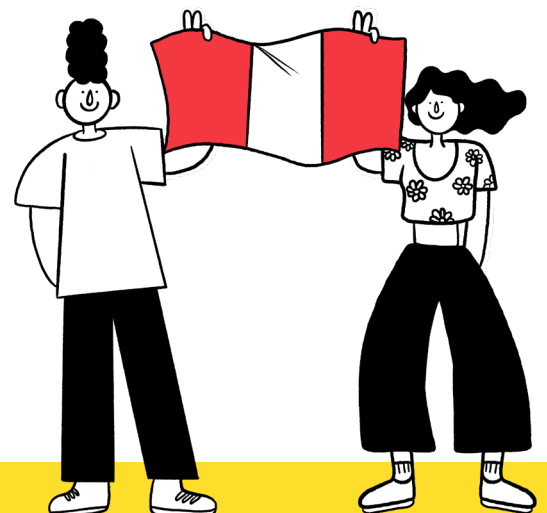
Esta situación es particularmente crítica para las mujeres jóvenes, quienes enfrentan riesgos diferenciados asociados a la violencia de género, el acoso en espacios públicos y la inseguridad en sus entornos comunitarios, factores que restringen su autonomía, participación y acceso a oportunidades. De manera general, **las juventudes en situación de vulnerabilidad enfrentan mayores probabilidades de verse afectadas por dinámicas de violencia, exclusión y debilitamiento de redes de protección social,** lo que incrementa los riesgos de reproducción de ciclos de inseguridad intergeneracional.

Frente a este escenario, resulta indispensable promover respuestas innovadoras que reconozcan a las juventudes no solo como población afectada, sino como agentes clave en la construcción de soluciones sostenibles desde sus propios territorios. Fortalecer sus capacidades de innovación, organización e incidencia contribuye no solo a prevenir la violencia, sino también a consolidar una ciudadanía activa, fortalecer el tejido social y promover comunidades más seguras y cohesionadas.

En este contexto, **el PNUD impulsa RedPública Transforma,** una hackathon orientada a identificar, fortalecer y financiar soluciones innovadoras lideradas por jóvenes para contribuir a la prevención de la violencia y al fortalecimiento de la seguridad ciudadana.

La iniciativa busca **transformar ideas en propuestas viables mediante un proceso de innovación colaborativa que promueva la participación ciudadana,** la corresponsabilidad entre juventudes, sociedad civil y actores públicos, y la generación de respuestas concretas frente a desafíos de seguridad desde el territorio. Para ello, brindará a los equipos seleccionados **acompañamiento técnico especializado y la posibilidad de acceder a un Fondo de Innovación Juvenil de S/ 10,000.00,** destinado a pilotear la propuesta ganadora y potenciar su impacto en la comunidad.

Más que un concurso, RedPública Transforma constituye una **plataforma de innovación social que busca movilizar el liderazgo juvenil,** fortalecer capacidades para la acción colectiva y generar soluciones concretas que contribuyan a la construcción de comunidades más seguras, inclusivas y resilientes.



➔ OBJETIVO

Identificar, fortalecer e impulsar soluciones innovadoras lideradas por juventudes que contribuyan a la prevención de la violencia y al fortalecimiento de la seguridad ciudadana en sus comunidades, promoviendo la participación ciudadana, la innovación social y el liderazgo juvenil como herramientas para construir entornos más seguros, inclusivos y resilientes.

➔ PERFIL DE POSTULANTES

Podrán postular **organizaciones, colectivos y equipos juveniles de Lima y La Libertad** que impulsen propuestas orientadas a la prevención de la violencia y el fortalecimiento de la seguridad ciudadana en sus comunidades. La convocatoria está dirigida a:

- ✓ Organizaciones juveniles
- ✓ Colectivos juveniles, redes ciudadanas y plataformas juveniles territoriales
- ✓ Voluntariados universitarios y centros de estudiantes
- ✓ Organizaciones sociales de base lideradas por jóvenes
- ✓ Emprendimientos sociales juveniles y startups de impacto social
- ✓ Brigadas juveniles comunitarias, culturales o de prevención
- ✓ Grupos juveniles vinculados a municipios, gobernaciones o espacios de participación ciudadana
- ✓ Equipos multidisciplinarios conformados por un mínimo de cuatro (4) jóvenes entre 18 y 29 años

PNUD financiará los traslados y viáticos de las y los participantes de La Libertad que sean preseleccionados para asistir a la sesión presencial de la Hackathon el día 4 de agosto.

➔ EJES TEMÁTICOS

Las propuestas deberán responder al siguiente desafío: **¿Cómo pueden las juventudes generar soluciones e intervenciones innovadoras para prevenir la violencia y fortalecer la seguridad ciudadana en sus comunidades?**

Las iniciativas podrán abordar, entre otros, los siguientes ejes:

- ✓ Prevención comunitaria de la violencia juvenil
- ✓ Recuperación de espacios públicos seguros
- ✓ Tecnología y datos para la seguridad ciudadana
- ✓ Redes comunitarias de prevención
- ✓ Participación juvenil en seguridad y convivencia



PROPUESTA A PRESENTAR

ETAPA 1 CONVOCATORIA Y POSTULACIÓN LOS EQUIPOS DEBERÁN PRESENTAR:

- Descripción del problema identificado
- Solución propuesta
- Resultados esperados
- Perfil del equipo
- Video corto de motivación

ETAPA 2 PRESELECCIÓN

Un comité técnico seleccionará a 5 equipos finalistas, quienes participarán en la hackathon presencial a realizarse el **4 de agosto**.

ETAPA 3 HACKATHON PRESENCIAL

Durante la hackathon, los equipos contarán con acompañamiento de mentores especializados en innovación social, seguridad ciudadana, diseño de proyectos, elaboración de pitches y escalabilidad, quienes brindarán asistencia técnica para fortalecer y afinar sus propuestas. Al cierre del proceso, cada equipo presentará un pitch final ante el jurado, exponiendo su solución, su potencial de impacto y su viabilidad de implementación.

ETAPA 4 FONDO DE INNOVACIÓN JUVENIL

Dos propuestas elegidas accederán al Fondo de Innovación Juvenil de **hasta S/ 10,000.00***, destinado a la implementación de un piloto de la solución presentada, con el objetivo de validar su pertinencia, impacto y potencial de escalamiento en territorio.

El fondo podrá financiar gastos vinculados a la ejecución del piloto, incluyendo actividades de campo, materiales y logística, desarrollo de herramientas o prototipos, acciones de comunicación comunitaria y estrategias de implementación territorial.

Asimismo, el equipo ganador recibirá acompañamiento técnico especializado durante toda la fase de ejecución, con mentoría orientada a fortalecer la implementación, el monitoreo de resultados y la sistematización de aprendizajes.

EVALUACIÓN Y SELECCIÓN**

| | | |
|----------------------------|--|-----------|
| Innovación de la propuesta | Impacto potencial en juventudes y comunidad | 20 puntos |
| | Relevancia frente al problema de seguridad ciudadana | 20 puntos |
| | Pertinencia territorial y enfoque de equidad | 20 puntos |
| Viabilidad de la propuesta | Viabilidad técnica y financiera | 20 puntos |
| | Escalabilidad y sostenibilidad | 10 puntos |
| | Capacidad del equipo | 10 puntos |

*El PNUD se reserva el derecho a organizar las fechas y montos de los desembolsos en dos transferencias.

**La calificación de estos subcriterios será obtenida multiplicando cada puntaje parcial de cada concepto mostrado en la tabla por el factor correspondiente de acuerdo con el siguiente detalle:

| Criterio | Factor |
|---|---------------|
| Excelente (propuesta presenta una excelente descripción con información clara y suficiente para cumplir y superar los objetivos del concurso) | 1.0 |
| Bueno (propuesta presenta una válida descripción con información clara y suficiente para cumplir y superar los objetivos del concurso) | 0.9 |
| Satisfactorio (propuesta presenta descripción satisfactoria con información clara y suficiente para cumplir los objetivos del concurso) | 0.7 |
| Deficiente (propuesta presenta descripción aceptable o deficiente para cumplir los objetivos del concurso) | 0.4 |
| Muy deficiente (propuesta presenta descripción que no permite cumplir con los objetivos del concurso) | 0.1 |
| No presenta | Descalificado |

Las ofertas deben presentarse directamente en el sistema QUANTUM:

<http://supplier.quantum.partneragencies.org>

Número de innovation challenge en QUANTUM: UNDP-PER-00940

Guías para enviar postulaciones:

<https://drive.google.com/drive/folders/14vh4vvugKsyqtd71fUkriWj2-oAmFmKc?usp=sharing>

Consultas sobre las postulaciones y la plataforma:

redpublica.pe@undp.org

PREMIO

Dos grupos elegidos acceden a un **Fondo de Innovación Juvenil de hasta S/ 10,000.00, destinado a la implementación piloto de la propuesta presentada durante la hackathon**. Este financiamiento busca brindar a las juventudes la oportunidad de transformar sus ideas en acciones concretas, generando soluciones innovadoras con impacto en sus comunidades.

Además del financiamiento, el equipo **participará en un proceso de incubación y acompañamiento técnico especializado, que incluirá cuatro sesiones de mentoría orientadas a fortalecer la implementación de la iniciativa**, así como asistencia técnica durante la ejecución y seguimiento de resultados, con el fin de asegurar la viabilidad y el potencial de escalamiento de la propuesta.

Finalmente, la iniciativa ganadora **contará con visibilidad y difusión institucional, a través de la presentación de resultados en espacios promovidos por RedPública**, así como mediante acciones de comunicación que permitan visibilizar la experiencia, compartir aprendizajes y destacar el liderazgo juvenil en la generación de soluciones innovadoras para la seguridad ciudadana.

COMPROMISOS DEL EQUIPO GANADOR

El equipo ganador asumirá el compromiso de **implementar el piloto de la propuesta seleccionada en un plazo máximo de 60 días**, asegurando el cumplimiento de las actividades y resultados planteados. Asimismo, deberá participar activamente en las sesiones de mentoría técnica brindadas durante el proceso de incubación, con el fin de fortalecer la ejecución de la iniciativa y maximizar su impacto.

Como parte del proceso de acompañamiento, **el equipo deberá presentar reportes de avance y un informe final de cierre que den cuenta del uso de los recursos**, los resultados alcanzados y los principales avances en la implementación. Además, será responsable de documentar los aprendizajes, desafíos y resultados obtenidos durante la ejecución del piloto, contribuyendo así a la generación de conocimiento y a la identificación de buenas prácticas.

Finalmente, **el equipo deberá participar en las actividades de visibilidad y difusión promovidas por el PNUD y RedPública**, compartiendo los resultados de la experiencia y contribuyendo a visibilizar el potencial de las juventudes como agentes de innovación y transformación social en la construcción de comunidades más seguras.

GRUPOS SIN PERSONERÍA JURÍDICA

La formalización con el equipo ganador se realizará en el marco del mecanismo de Desafío de Innovación, conforme a los procedimientos del PNUD.

Para los casos de grupos sin personería jurídica:

- Deberán contar con un representante responsable debidamente identificado.
- Deberán incluir la identificación del representante responsable designado.
- El referido representante actuará como contraparte administrativa y financiera.
- Toda transferencia de recursos, suscripción de documentos y rendición se realizará a través de dicho representante.

CRONOGRAMA REFERENCIAL

| ACTIVIDAD | FECHA |
|--|---------------------------|
| • Convocatoria | 17 de junio al 3 de julio |
| • Evaluación de postulaciones | 4 al 13 de julio |
| • Publicación de equipos finalistas | 14 de julio |
| • Sesiones de mentoría | 15 al 31 de julio |
| • Hackathon presencial | 4 de agosto |
| • Implementación del Fondo de Innovación | Agosto - Octubre |

IMPORTANTE:

Las ideas, propuestas y soluciones desarrolladas en el marco de la presente hackathon serán tratadas como **bienes públicos**, en línea con los principios del Programa de las Naciones Unidas para el Desarrollo (PNUD).

El PNUD se reserva el derecho de **utilizar, reproducir, adaptar, implementar y escalar** las soluciones presentadas, así como de otorgar licencias para su uso a terceros, sin generar derechos de exclusividad para el equipo participante.

La participación en el desafío implica la aceptación de que las soluciones seleccionadas podrán ser compartidas públicamente, promoviendo su **replicabilidad, accesibilidad y uso abierto**, en beneficio del desarrollo sostenible.

El equipo ganador conservará el reconocimiento como autor de la solución; sin embargo, no podrá reclamar derechos exclusivos ni impedir su uso por parte del PNUD o de sus socios. En los casos en que se desarrollen componentes tecnológicos o herramientas susceptibles de protección, el PNUD podrá otorgar **licencias no exclusivas**, permanentes y transferibles, garantizando siempre que las soluciones mantengan su carácter de bien público y accesible.



CONSULTAS:

redpublica.pe@undp.org